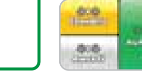




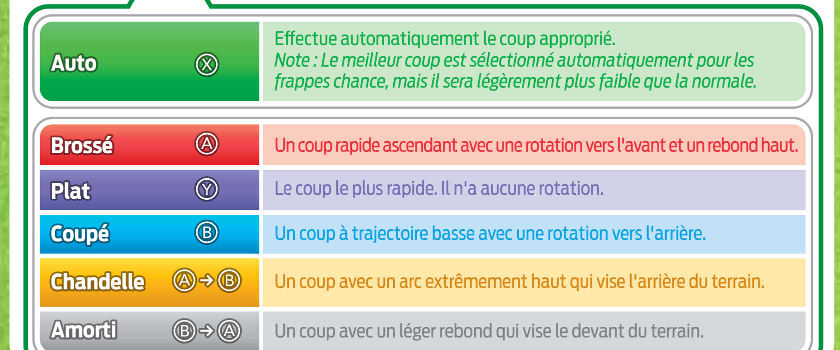


Écran du bas (écran tactile)

ou Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ



Au départ, trois zones sont affichées sur l'écran tactile. Avant de servir, vous pouvez appuyer sur Ⓡ pour choisir entre le panneau de commande à trois zones, la version inversée des trois zones ou le panneau de commande à six zones.



Auto	Ⓧ	Effectue automatiquement le coup approprié. *Note : Le meilleur coup est sélectionné automatiquement pour les frappes chance, mais il sera légèrement plus faible que la normale.*
Brossé	Ⓐ	Un coup rapide ascendant avec une rotation vers l'avant et un rebond haut.
Plat	Ⓨ	Le coup le plus rapide. Il n'a aucune rotation.
Coupé	Ⓑ	Un coup à trajectoire basse avec une rotation vers l'arrière.
Chandelle	Ⓐ→Ⓑ	Un coup avec un arc extrêmement haut qui vise l'arrière du terrain.
Amorti	Ⓑ→Ⓐ	Un coup avec un léger rebond qui vise le devant du terrain.

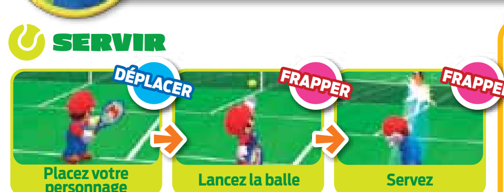
TYPES DE COUPS



Note : Vous pouvez appuyer sur Ⓡ pour vous élancer et frapper les balles qui sont légèrement hors de portée.

JOUER AU JEU

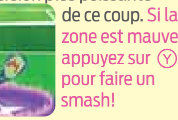
SERVIR



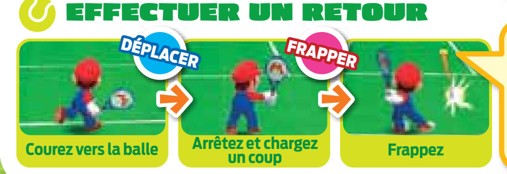
Note : Vous pouvez servir et effectuer des frappes avec un seul bouton en utilisant AUTO.

FRAPPE CHANCE

Lorsqu'une zone chance de couleur apparaît, placez-vous à l'intérieur de la zone et effectuez le coup de la couleur correspondante pour faire une version plus puissante de ce coup. Si la zone est mauve, appuyez sur Ⓨ pour faire un smash!



EFFECTUER UN RETOUR



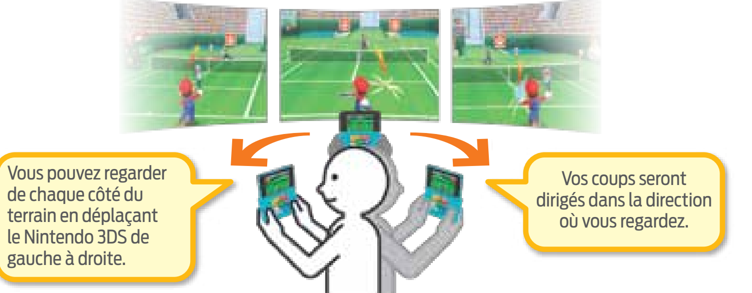
Lorsque vous avez commencé à charger votre frappe, elle sera automatiquement effectuée quand la balle sera assez près. Vous pouvez utiliser ◀◯▶ pour envoyer la balle dans une direction spécifique.



JOUER EN MODE DIRECT

Si vous tenez la console Nintendo 3DS à la verticale, le point de vue sera modifié, vous permettant de jouer avec une perspective rapprochée, comme si vous vous teniez véritablement sur le terrain de tennis. Dans ce mode, votre personnage se déplacera automatiquement vers la balle. C'est donc un mode idéal pour les débutants. Vous pouvez également déplacer votre personnage comme bon vous semble avec ◯.

Note : Le mode 3D est automatiquement désactivé lorsque vous jouez en mode direct.

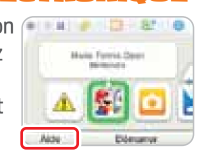


Vous pouvez regarder de chaque côté du terrain en déplaçant le Nintendo 3DS de gauche à droite.

Vos coups seront dirigés dans la direction où vous regardez.

ACCÉDER AU MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE

Veuillez lire le mode d'emploi électronique pour une explication plus détaillée des différentes fonctions de ce jeu. Sélectionnez Mario Tennis Open depuis le menu HOME, puis touchez Aide pour ouvrir le mode d'emploi électronique. Veuillez également lire votre mode d'emploi Nintendo 3DS.





PARTIE SANS FIL LOCALE

Vous pouvez jouer avec vos amis s'ils sont tout près de vous grâce au mode sans fil local.

CE DONT VOUS AVEZ BESOIN

- Consoles Nintendo 3DS ....1 par joueur (maximum de 4)
- Carte de jeu Mario Tennis Open .....Au moins 1 (maximum de 1 par joueur)

Note : Les joueurs possédant leur propre carte de jeu peuvent jouer via le mode multijoueur local.

Les joueurs sans carte de jeu peuvent participer via le Mode téléchargement.

CRÉER UN GROUPE

UN JOUEUR AVEC UNE CARTE DE JEU

1. Sélectionnez Multijoueur local, puis Créer un groupe.
2. Une fois que tous les noms des joueurs sont apparus dans la liste, touchez Suite et suivez les instructions à l'écran pour poursuivre.

SE JOINDRE À UN GROUPE



JOUEURS AVEC LEUR PROPRE CARTE DE JEU

1. Sélectionnez Multijoueur local et touchez le groupe auquel vous voulez vous joindre, puis suivez les instructions à l'écran pour poursuivre.

JOUEURS SANS LEUR PROPRE CARTE DE JEU

1. Sélectionnez Mode téléchargement ( ) dans le menu HOME, puis touchez Démarrer pour l'ouvrir.
2. Touchez le logo Nintendo 3DS, puis sélectionnez Mario Tennis Open. (Un joueur avec une carte de jeu doit d'abord créer un groupe pour que Mario Tennis Open apparaisse dans la liste.)
3. Attendez que le jeu démarre.

Note : La sélection des personnages et des terrains sera limitée si l'un des joueurs ne possède pas sa propre carte de jeu.

JOUER EN LIGNE

Vous pouvez vous connecter à Internet pour jouer en ligne avec d'autres joueurs.

EXHIBITION

Vous pouvez jouer des matchs d'exhibition avec jusqu'à trois amis de votre liste d'amis. Suivez les instructions à l'écran pour créer un groupe ou joindre un groupe et commencer à jouer.

Vous pouvez enregistrer des amis en accédant à votre liste d'amis () depuis le menu HOME. Veuillez consulter le mode d'emploi Nintendo 3DS pour de plus amples renseignements sur la liste d'amis.

MODE ALÉATOIRE

Affrontez des joueurs de votre région dans des matchs en simple et comparez-vous aux autres joueurs grâce aux classements. Suivez les instructions à l'écran pour jouer.



Votre classement est une évaluation de votre niveau de compétence en tant que joueur. Tous les joueurs débutent avec 2000 points. Si vous gagnez des matchs, ce nombre de points augmentera. Si vous perdez des matchs, il diminuera.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV–R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS • Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES • Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE • Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE • LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**



Si vous activez la fonction StreetPass™, vous échangerez automatiquement les données de votre Mii™ avec les autres joueurs, vous permettant ainsi d'accéder à deux types de jeu.

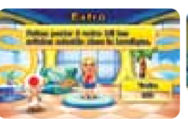
MATCH STREETPASS

Jouez un match en simple contre le Mii du joueur que vous avez rencontré.

DÉFI ANNEAUX

Coopérez avec le Mii du joueur que vous avez rencontré pour jouer au Défi anneaux.

Vous pouvez gagner des pièces en jouant aux deux types de jeu StreetPass. Ces pièces peuvent être utilisées à la boutique pour acheter de nouveaux articles pour votre Mii.





Vous pouvez coordonner vos vêtements et vos accessoires!

ACTIVER STREETPASS

Lorsque vous jouez au jeu pour la première fois, un message vous demande si vous souhaitez activer StreetPass. Veuillez suivre les instructions à l'écran pour l'activer, si vous le désirez. Après avoir rencontré quelqu'un via StreetPass, un indicateur ( ) apparaîtra à l'écran de sélection du fichier. Vous pouvez modifier le paramètre à tout moment en sélectionnant Paramètre StreetPass depuis le menu principal et en choisissant Activer ou Désactiver.

Nintendo

Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com





Information sur le recyclage du produit : visitez recycle.nintendo.com

IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS



NINTENDO 3DS™

MARIO TENNIS™ OPEN



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONSULTEZ LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE INTÉGRÉ

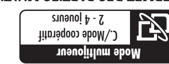
Pour voir le mode d'emploi électronique intégré, touchez « Aide » à partir du menu HOME.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

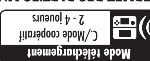
Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».



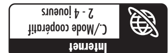
CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.



PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL, CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.



PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL À PARTIR D'UNE SEULE CARTE DE JEU.



PERMET DE JOUER EN LIGNE VIA INTERNET.



PERMET LA RECHERCHE AUTOMATIQUE ET L'ÉCHANGE D'INFORMATION AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DSTM AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.
La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
  Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.

- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV–E